

Nous donnons
un sens à la
domotique



**DELTA
DORE**



Gestion de l'énergie

Automatismes

Systèmes de sécurité

Principes du protocole X2D

- X2D est conçu pour permettre la mise en œuvre d'un réseau de produits communicants d'une manière simple et rapide.
- Le réseau X2D est constitué de produits aux capacités hétérogènes. Ceux-ci peuvent être émetteurs, récepteurs ou bi-directionnels (émetteur/récepteur).
- Les messages échangés véhiculent des services ou des ordres spécifiques. L'interaction doit tenir compte des possibilités de l'émetteur et du récepteur.

Émetteur

Commande
variateur



Message variation



Récepteur

Variateur
éclairage



- L'adressage est intuitif puisqu'il suffit d'associer les produits compatibles entre eux en appuyant sur une touche.
- Les possibilités d'association et la procédure sont indiqués sur la notice du produit.
- L'association est un mécanisme unidirectionnel. Le ou les récepteurs sont au préalable mis en attente d'un message d'association. Ce dernier est alors généré via une action spéciale sur l'émetteur. Le récepteur reste en attente jusqu'à réception d'un message ou pendant 15 minutes maximum.
- Pour les produits bi-directionnels, l'association doit être réalisée dans les deux sens.

②
Émetteur
Émission
message
d'association



Message d'association
variation



①
Récepteur
Mise en attente
d'association



La clé USB

- La clé USB permet l'interaction entre une application domotique et les produits X2D.
- La clé USB émule un port série pour faciliter l'interaction avec le logiciel.
- Une API Java ou Dotnet décode les données issues de la clé.
- La touche de la clé permet de basculer celle-ci manuellement en attente d'association. Cette action est également réalisable via l'API.
- L'API permet d'émettre des messages X2D y compris d'association et de décoder les messages reçus.
- Il est possible de simuler plusieurs dispositifs indépendant en modifiant le numéro de sous-système.

**Émetteur /
récepteur**

Clé USB



Message variation



Récepteur

Variateur
éclairage

